

Év Erdésze Verseny döntő 2014. – Sopron

Tervezett versenyprogram

A 2014. évi Év Erdésze Verseny döntőjét a 145. Vándorgyűléshez kapcsolódva szervezi az Országos Erdészeti Egyesület.

Szakmai szervező: NYME Roth Gyula Gyakorló Szakközépiskola
Programszervező: TAEG Tanulmányi Erdőgazdaság Zrt.

2014. június 11. (szerda), Sárvár - Sopron

14⁰⁰ Lövészet Sárvár, Farkas-erdő
Lövészet után indulás Sopronba, szállás elfoglalása

2014. június 12. (csütörtök), Sopron

7¹⁵ 14-26. versenyzőnek indulás a versenypályára, versenyzők beállítása a starthelyére

8⁰⁰-12⁰⁰ 1-13. versenyzőknek írásbeli és felismerés verseny
14-26. versenyzőknek terepi verseny

A terepi versenypálya

- hossza kb. 2,5 km.
- időszükséglete 13 versenyzőre: 215 perc ~ 3,5-4 óra
(115 perc versenyidő + 40 perc a távolság megtételére + 4 versenyző indulási késedelme (60 perc))

12⁰⁰-14⁰⁰ Ebéd

13¹⁵ 1-13. versenyzőnek indulás a versenypályára, versenyzők beállítása a starthelyére

14⁰⁰-18⁰⁰ 14-26. versenyzőknek írásbeli és felismerés verseny
1-13. versenyzőknek terepi verseny

18⁰⁰-tól Vacsora

18³⁰-tól, és/vagy június 13-án délelőtt írásbeli és felismerés kiértékelése

2014. június 13. (péntek), Sopron

8⁰⁰-tól Versenyzőknek szakmai ill. kultúrprogram
Versenybíróknak az értékelés befejezése

12⁰⁰-tól Csatlakozás a 145. Vándorgyűlés programjaihoz

2014. június 14. (szombat), Sopron

10⁰⁰-tól Ünnepi Közgyűlés, Év Erdésze Verseny ünnepélyes díjátadás

Versenyzők számára szállás és étkezés: NYME Roth Gyula Gyakorló Szakközépiskola Kollégiuma.

A nevezési díjat és a nevezési határidőket a későbbiekben tesszük közzé, a nevezési határidő várhatóan egy hónappal a verseny előtt lesz.

A versenyzők a Vándorgyűlésen kedvezményes áron vesznek részt, a Vándorgyűlésre külön regisztrálniuk nem kell, részvételüket a verseny regisztráció során kell majd jelezni. A kísérőknek a Vándorgyűlésre és a Versenyre külön-külön kell regisztrálniuk. Itt érdemes figyelni a Vándorgyűlés regisztráció hamarabb záródó határidejére.

Budapest, 2014. március 31.

Országos Erdészeti Egyesület